
N°3
IMPERIALIS
simulation
MO5
TO7, TO7 70
+Cart. Basic
TO7+Ext 16K
K 7
CONTEL VISION
SAN PABLO
simulation
Au cœur de la sierra...
3
logiciels
d'action
de strategie
et d'humour
AMSTRAD
DISQUETTE
CONTEL VISION

IMPERIALIS

La lutte entre les 2 super-puissances pour la domination mondiale :
USA et URSS s'affrontent dans les 17 régions du globe pour l'expansion de leur zone d'influence.
Guérillas, aide aux régimes, blocus, infiltration, espionnage, mouvement des flottes sont quelques unes des armes de leur affrontement.

sur TO9 et Amstrad

SAN PABLO

sur TO9 et Amstrad

Vous êtes le chef d'un village mexicain à la fin du siècle dernier, et prenez toutes les décisions concernant culture, négociation des terres et alimentation de la population. De vos choix dépendent la prospérité des villageois mais également leur défense contre les desperados qui tentent de piller les récoltes.

CAP HORN

Capitaine d'un chalutier moderne, vous partez pour une campagne de pêche dans les mers du Nord.

Il vous faudra repérer les bancs de poissons au sonar et les rejoindre, lacher vos filets au bon moment malgré les orques, qûitte à les détruire au canon à laser au cours d'une pêche mouvementée .

sur Amstrad

BRIGADE DU FEU

sur TO9

A la tête du service d'intervention d'urgence de la Ville, vous dirigez les opérations de sauvetage. A vous d'organiser sans perdre de temps l'évacuation des blessés et leur transfert vers les lits d'hopitaux disponibles, de répartir avec la meilleure efficacité les brigades anti-feu, et d'acheminer vos effectifs vers les foyers les plus dangereux.

COKTEL VISION


N°3 DE COKTEL

IMPERIALIS

La lutte entre les 2 super-puissances pour la domination mondiale :
USA et URSS s'affrontent dans les 17 régions du globe pour l'expansion de leur zone d'influence.
Guérillas, aide aux régimes, blocus, infiltration, espionnage, mouvement des flottes sont quelques unes des armes de leur affrontement.

sur TO9 et Amstrad

SAN PABLO

sur TO9 et Amstrad

Vous êtes le chef d'un village mexicain à la fin du siècle dernier, et prenez toutes les décisions concernant culture, négociation des terres et alimentation de la population. De vos choix dépendent la prospérité des villageois mais également leur défense contre les desperados qui tentent de piller les récoltes.

CAP HORN

Capitaine d'un chalutier moderne, vous partez pour une campagne de pêche dans les mers du Nord.

Il vous faudra repérer les bancs de poissons au sonar et les rejoindre, lacher vos filets au bon moment malgré les orques, quitte à les détruire au canon à laser au cours d'une pêche mouvementée.

sur Amstrad

BRIGADE DU FEU

sur TO9

A la tête du service d'intervention d'urgence de la Ville, vous dirigez les opérations de sauvetage. A vous d'organiser sans perdre de temps l'évacuation des blessés et leur transfert vers les lits d'hopitaux disponibles, de répartir avec la meilleure efficacité les brigades anti-feu, et d'acheminer vos effectifs vers les foyers les plus dangereux.

COKTEL VISION

